

Hinweise zum Live-Tracking

Zur LJM 2017 wird ein kostenfreies Tracking angeboten, um allen, die nicht auf oder am Wasser sein können die Möglichkeit zu bieten, die Regatta trotzdem live mitzuverfolgen. Als Trackingportal verwenden wir RaceQs (<u>http://www.raceqs.com</u>).

Das Tracking läuft über eine Android-/iPhone-App, die bei aktiver mobiler Datenverbindung die GPS-Position live an das Portal übermittelt. Unter der folgenden Seite ist das Verfolgen des Geschehens live und auch im Nachhinein nach der Regatta möglich:

http://raceqs.com/regattas/59890

Die übermittelten Daten stehen dabei immer 5 Minuten verzögert zur Verfügung, um einen fairen Wettbewerb zu ermöglichen.

Nachfolgend wird die Verwendung der Tracking-App und des Portals erläutert.

Das Tracking wird umso interessanter für alle Zuschauer und auch die Teilnehmer selbst, wenn möglichst viele Mannschaften an dem Tracking teilnehmen. Wir freuen uns also auf eine rege Teilnahme am Tracking!

Download

Die App gibt es jeweils kostenfrei im Appstore unter dem Namen raceQs:

Apple: https://itunes.apple.com/us/app/raceqs/id605844662?mt=8&ign-mpt=uo%3D4

Android: <u>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gsapps.raceqs</u>

Vorbereitungen

Nach dem Start der App folgt die Anzeige des Anmeldebildschirms (Bild 1). Es ist **keine Anmeldung erforderlich**, um am Tracking teilzunehmen und das Replay der Wettfahrten im Nachhinein anzusehen. Bei einem bereits bestehenden RaceQs-Konto kann dies zur Anmeldung verwendet werden (\rightarrow "Already have an account? Log in"). Wer ein Konto anlegen möchte, kann dies über die drei Eingabefelder vornehmen. Mit einem bestehenden Konto können die individuellen Tracks angesehen und geteilt werden. Das Tracking ohne Anmeldung erfolgt durch Antippen von "**Skip Regristration**".

Die App prüft zunächst, ob das **GPS** eingeschaltet ist (Bild 2). Zum Tracking muss dies zwingend eingeschaltet sein.

Für das Live-Tracking, also die Übertragung der aktuellen Position an das RaceQs-Portal, muss die entsprechende Option Live Streaming auf "ON" stehen, Bild 3. Das Live-Tracking verwendet mit rund 0,5MB pro Stunde Tracking sehr wenig Datenvolumen. Die mobile Datenverbindung muss dazu eingeschaltet sein.



In den Einstellungen sollte die Option **Roll, Pitch, Yaw auf "Off"** stehen (Bild 4). Mit diesen Daten wird die Krängung mit an das System übertragen. Dies macht jedoch nur Sinn, wenn das Smartphone fest definiert auf dem Boot montiert und das Telefon auf diese Position kalibriert ist.



Bild 4

Bild 5

Bild 6

Um die Daten einer Mannschaft zuzuordnen, muss im Hauptmenü auf "Boat" getippt und ein Boot hinzugefügt werden, Bild 5. **WICHTIG**: nur der Name des Bootes wird auch tatsächlich im Live-Tracking dargestellt. Die Segelnummer taucht NICHT auf. Die **Benennung des Bootes** ist daher wie in Bild 6 dargestellt **mit der Segelnummer** durchzuführen. Zu lange Namen machen das Live-Tracking unübersichtlich, daher soll an der Stelle auf die Bootsklasse verzichtet werden. Die Zuordnung zur Bootsklasse nimmt das RaceQs-Portal anhand der Startzeit automatisch vor, fehlerhafte Zuordnungen werden vom Organisator korrigiert.

Tracking



Das **Tracking wird über den Button "Start Tracking" gestartet**. Sollte die Menü-Leiste mit dem Button nicht sichtbar sein, kann sie über die "RaceQs"-Logo-Schaltfläche sichtbar gemacht werden, Bild 7. Das Tracking muss während der Wettfahrten **nicht** manuell gestoppt werden. Die Zuordnung zu den Wettfahrten erfolgt durch die vom Organisator eingestellten Startzeiten.

Wird das **Tracking nach der letzten Wettfahrt manuell gestoppt** (Bild 8), fragt die App, ob der Track gespeichert werden soll. Folgende Optionen sind möglich:

Save & Upload	Der Track wird auf dem Telefon gespeichert und zu dem Konto hochgeladen, wenn man mit einem solchen angemeldet war. Ohne Konto kann der Track nicht hochgeladen werden, bleibt auf dem Telefon aber gespeichert.
Save Only	Der Track wird nur auf dem Telefon gespeichert und kann später manuell
	hochgeladen werden
Discard Track	Der Track wird gelöscht.
Continue Recording	Das Tracking wird fortgesetzt, es erfolgt weder Speicherung noch Upload.



Da während des Live-Trackings die Daten bereits an das Portal übertragen werden, ist eine Speicherung nicht zwingend notwendig. Für die eigene Analyse der Segeltechnik und –taktik kann das Speichern und spätere Analysieren jedoch von Nutzen sein.

Zuschauen

Das Zuschauen erfolgt über den oben genannten Link. Die aufgerufene Seite enthält im Überblick alle aktuellen und bisher stattgefundenen Wettfahrten, die nach Klassen getrennt sind. Nachfolgend dazu ein Beispiel einer Vereinsregatta.



Durch Klick auf die jeweilige Startzeit einer Klasse wird die entsprechende Wettfahrt als Replay wiedergegeben.





Eine aktuell live getrackte Wettfahrt wird immer mit 5 Minuten Verzögerung angezeigt. In der Zeitleiste der Wiedergabe kann trotzdem ein beliebiger Zeitpunkt in der Vergangenheit angesprungen werden. Die Zeitleiste enthält diverse wichtige Wettfahrtabschnitte, die die Navigation vereinfachen. Sie werden durch die roten Symbole dargestellt.



Über den Pfeil auf der linken Seite können Wettkampf-Informationen abgerufen und auch wieder

ausgeblendet werden. Die hier dargestellte Flottenübersicht



einer aktuellen Platzierung mit Abstand zum Ersten. Die Übersicht daneben erlaubt direkte Vergleiche zwischen zwei Seglern mit verschiedenen Kriterien. Für die zum Vergleich ausgewählten Boote können besondere Werte und Darstellungen aktiviert werden, siehe nachfolgende Abbildung.





Das System stellt leider standardmäßig alle Boote dar, die das Tracking aktiviert haben. Sie werden in der Klassenübersicht nicht in die Platzierung eingebunden, erscheinen jedoch auf der virtuellen Wasseroberfläche und müssen in der Klassenübersicht wenn gewünscht einzeln manuell ausgeblendet werden, indem der kleine Haken vor dem Boot entfernt wird.

Ansprechpartner bei Fragen und Anregungen zum Tracking sind Alexander Fraunholz und Johannes Rost. Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme und wünschen viel Spaß bei der LJM 2017 auf dem Zwenkauer See.